

头顶会有一个大大的绿色天龙八部的玩家不能传送和骑乘坐骑

新增的跑商系统肯定是敞开帮派之间户外 PK 的肯定利器，由于玩家能够劫镖~跑商也便是帮派跑商，在帮派界面中新增了一个帮会财富。2 级的帮派才能敞开，跑商路线目前有 2 条。

第一条是姑苏-洱海，第二条是姑苏-缥缈峰。其中姑苏-洱海比较安全，一般不会有人绑架你。相应得到的金币也少一点，第二条姑苏到缥缈峰就比较危险了，由于要通过雪原。

大家都知道雪原 PK 不会添加杀怒值，跑商的玩家不能传送和骑乘坐骑，只能跑着去，而且头顶会有一个大大的绿色商字，玩家跑商被杀掉后能原地复生，不过最终得到的金币会相应削减。

而劫镖的人每天也都有绑架次数的上限，次数满了劫镖也不会添加金币，目前商城购买的是初级轻功，可轻松纵跃 8 码范围，每次耗费 20%战意。不知道后期会不会有中级技术，想想都有点小激动。

轻功新增的轻功系统简单的说便是多了一个技术，这个技术可不便宜，商城 500 元宝购买技术书，或许抽奖得到，学习后在技术第二个页面跟大招的位置相同，会有一个轻功的技术。



夫妻传送功用婚姻系统是《天龙八部 3D》接受端游内容后的另一个特征互动内容。在新版“凌波微步”中，夫妻技术也将敞开瞬移神技，以前很少用到的结婚戒指鸳鸯戏水现在能够运用了，运用能够让玩家快速瞬移到自己的另一半身边，真正做到江湖路上的形影不离。

不同品质等级的天龙八部伙伴初始资质和资质上限都不一样

同伴系统新版本中星级由原来的白色 12 星，拓展到 60 星(包含：绿 12 星、蓝 12 星、紫 12 星、橙 12 星)，想想都觉得可怕~土豪玩家的同伴总算能够一招秒人了，之前的升星丹变成一品升星丹。



后边新增了二品升星丹、三品升星丹、四品升星丹、五品升星丹，别离用于提升绿、蓝、紫、橙星级(之前的同伴升星丹改为一品升星丹，用于提升白色 12 星)，能够添加白色星级。

除了以上几个重要的新增玩法外，还有一些不大重要的新增玩法，比方许愿池，反垃圾信息等，这里就不一一列举【玩法优化】，后边二个彻底不用考虑，第一天晋级再也不会卡在 45 级了。

经历上限修正这个修正肯定是玩家入住旧区的肯定福利，以前玩家每天经历上限是绑定个人账户的，不论你什么时候玩，第一天经历上限都是 2000 万左右，后边随等级升高经历上限也相应添加。

这样仍是追不上别人等级的。现在改成经历上限绑定这个区的开区时间，比方一个区开了一个月了，经历上限已经是 3000 万了，新进来的玩家第一天经历上限便是 3000 万。

新版本中多了 3 个改名的道具，别离是人物改名书、帮会改名书、师门改名书。在商城能够购买到，需求元宝别离是 880，1880，1880 元宝。个人感觉最多只要改个人姓名就好了。

挂机技术挑选这个改动肯定是福利，能够挑选挂机运用的技术，再也不用忧虑挂机没蓝了，一般只要勾选上群攻的技术在家一个普攻技术就行，相应的追等级也很快。

摇钱树添加多倍产出机制，能够通过装备服务器文件装备摇钱树免费收取或许付费收取是否取得的金币收益翻倍(倍数也可装备)，VIP 添加额外摇钱次数：越高的 VIP 等级能够具有额外的花费元宝摇钱的次数。

新增的跑商系统肯定是敞開幫派之間戶外 PK 的肯定利器，由於玩家能够劫鏢~跑商也便是幫派跑商，在幫派界面中新增了一個幫會財富。2 級的幫派才能敞開，跑商路線目前有 2 條。

第一條是姑蘇-洱海，第二條是姑蘇-縹緲峰。其中姑蘇-洱海比較安全，一般不會有人綁架你。相應得到的金幣也少一點，第二條姑蘇到縹緲峰就比較危險了，由於要通過雪原。

大家都知道雪原 PK 不會添加殺怒值，跑商的玩家不能傳送和騎乘坐騎，只能跑著去，而且頭頂會有一個大大的綠色商字，玩家跑商被殺掉後能原地復生，不過最終得到的金幣會相應削減。

而劫鏢的人每天也都有綁架次數的上限，次數滿了劫鏢也不會添加金幣，目前商城購買的是初級輕功，可輕鬆縱躍 8 碼範圍，每次耗費 20%戰意。不知道後期會不會有中級技術，想想都有點小激動。

輕功新增的輕功系統簡單的說便是多了一個技術，這個技術可不便宜，商城 500 元賣購買技術書，或許抽獎得到，學習後在技術第二個頁面跟大招的位置相同，會有一個輕功的技術。

夫妻傳送功用婚姻系統是《天龍八部 3D》接受端遊內容後的另一個特征互動內容。在新版「凌波微步」中，夫妻技術也將敞開瞬移神技，以前很少用到的結婚戒指鴛鴦戲水現在能夠運用了，運用能夠讓玩家快速瞬移到自己的另一半身邊，真正做到江湖路上的形影不離。

同伴系統新版本中星級由原來的白色 12 星，拓展到 60 星(包含：綠 12 星、藍 12 星、紫 12 星、橙 12 星)，想想都覺得可怕~土豪玩家的同伴總算能夠一招秒人了，之前的升星丹變成一品升星丹。

後邊新增了二品升星丹、三品升星丹、四品升星丹、五品升星丹，別離用於提升綠、藍、紫、橙星級(之前的同伴升星丹改為一品升星丹，用於提升白色 12 星)，能夠添加白色星級。

除了以上幾個重要的新增玩法外，還有一些不大重要的新增玩法，比方許願池，反垃圾信息等，這裏就不一一列舉【玩法優化】，後邊二個徹底不用考慮，第一天晉級再也不會卡在 45 級了。

經歷上限修正這個修正肯定是玩家入住舊區的肯定福利,以前玩家每天經歷上限是綁定個人賬號的,不論你什麼時候玩,第一天經歷上限都是 2000 萬左右,後邊隨等級升高經歷上限也相應添加。

這樣仍是追不上別人等級的。現在改成經歷上限綁定這個區的開區時間,比方一個區開了一個月了,經歷上限已經是 3000 萬了,新進來的玩家第一天經歷上限便是 3000 萬。

新版本中處了 3 個改名的道具,別離是人物改名書、幫會改名書、師門改名書。在商城能夠購買到,需求元寶別離是 880,1880,1880 元寶。個人感覺最多只要改個人姓名就好了。

掛機技術挑選這個改動肯定是福利,能夠挑選掛機運用的技術,再也不用憂慮掛機沒藍了,一般只要勾選上群攻的技術在家一個普攻技術就行,相應的追等級也很快。

搖錢樹添加多倍產出機製,能夠通過裝備服務器文件裝備搖錢樹免費收取或許付費收取是否取得的金幣收益翻倍(倍數也可裝備),VIP 添加額外搖錢次數:越高的 VIP 等級能夠具有額外的花費元寶搖錢的次數。